```
Sub 二分探索()
    Dim A(10) As Integer
    Dim Left As Integer
    Dim Right As Integer
    Dim Serch as Boolean
    Serch=False
    For i = 1 To 10
        A(i) = Cells(1, i)
        Cells(2, i) = ""
    Next
    Cells(3, 3) = ""
    x = Cells(3, 2)
    Right = 10
    Left = 1
    Do While Left <= Right
        m = Int((Left + Right) / 2)
        cnt = cnt + 1
        If A(m) = x Then
            Cells(2, m) = "発見"
            Serch=True
            Exit Do
        Else
            If A(m) < x Then
                Left = m + 1
            Else
                Right = m - 1
            End If
        End IF
    Loop
    If Serch=False then
        Cells(3, 3) = “見つかりません"
    End if
    Cells(4, 1) =”試行回数=” & cnt
End Sub
```

Serch はブール型の変数
見つかったら「True」
見つからなかったら「False」
を返す。

値を変数 A()に代入

画面の初期化

変数 x に検索値を代入

ループの回数をカウント

見つかったので
変数 Serch に「True」を代入

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	8	12	25	33	47	50	54	61	80	100
2			発見							
3	探索値	25								
4	試行回数=3									